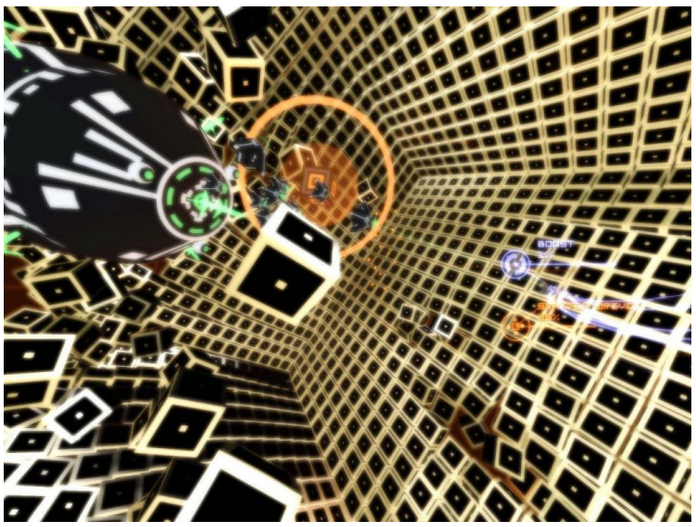
TU HERALDO Consulta la portada de HERALDO DE ARAGÓN de este viernes, 16 de julio

PROGRAMACIÓN

Un motor de sugerencias genera nuevos contenidos para videojuegos en tan solo unas horas

Las mutaciones de la biología han inspirado a los investigadores de la USJ para crear esta herramienta de apoyo al trabajo de los programadores.

NOTICIA ACTUALIZADA 9/4/2021 A LAS 05:00
MARÍA PILAR PERLA MATEO



El videojuego Kromaia, desarrollado por Kraken Empire para Play Station 4 y Steam, ha sido traducido a ocho idiomas.

A los mandos de nuestra nave, la batalla no cesa ni un instante en el **videojuego** Kromaia. Objetivos, disparos, drones, lanzallamas, escudos... y el vértigo de **movernos libremente en un espacio en tres dimensiones, mientras recorremos cuatro mundos** con cuatro gigantescos enemigos finales.

ITAINNOVA
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ARAGÓN
BONOS TECNOLÓGICOS PARA PYMES
ACCEDE A UNA AYUDA ECONÓMICA DE HASTA 10.000€ PARA LA REALIZACIÓN DE UN PROYECTO TECNOLÓGICO CON ITAINNOVA.
www.itainnova.es/tech/ayuda-financiacion-pymes

ADVERTISING

Elder Scrolls V: Skyrim
CEX - Sponsored
Consíguelo...

TE PUEDE INTERESAR

Muere atropellado el segundo ciclista en menos de un mes en una autovía de Zaragoza

Los abogados del turno de oficio en Aragón: "Recompensa mucho poder ayudar a gente sin otra vía de defensa"

Un escape de gas obliga a desalojar varias viviendas en el casco antiguo de Ejea

Sobre este videojuego, desarrollado por el estudio aragonés Kraken Empire para Play Station 4 y Steam, los investigadores del grupo Software Variability for Internet of Things (SVIT) de la Universidad San Jorge (**USJ**) **han probado el motor de sugerencias de contenido** que acaban de crear.

CURSO
Organiza:

Carlos Cetina, investigador principal del grupo, explica que **"el motor sugiere nuevo contenido para los videojuegos a partir de ejemplos que los desarrolladores han construido previamente"**. Y le ganan la partida al tiempo.

Contando tanto el tiempo de desarrollo como el de pruebas con jugadores, que los enemigos finales de cada nivel de Kromaia vieran la luz costó a sus desarrolladores diez meses de trabajo. Con la tecnología desarrollada por el grupo SVIT, **obtuvieron a los enemigos finales en tan solo cinco horas de computación en un ordenador convencional.**

Un mercado voraz

Si hay suerte, el mercado del videojuego demanda versiones y expansiones, nuevas entregas en las que se añaden desde nuevos personajes y vestimentas hasta nuevas historias que pueden ser casi como un juego completo. **"El juego inicial es el capítulo piloto y si tiene éxito, se expande con nuevo contenido durante varias temporadas"**, indica Cetina, quien constata que "hace tiempo que los videojuegos tienen una intensa vida después de ser lanzados al mercado; hemos llegado a un punto en el que se han convertido en una suerte de series de televisión".

Desarrollar nuevos videojuegos de sagas como 'Call of Duty' o 'Grand Theft Auto' requiere equipos de hasta 1.000 personas; y **es en la creación del contenido –niveles, enemigos, objetos, escenarios, etc.– donde más tiempo invierten los desarrolladores.**

Esta tecnología no pretende reemplazar a estos profesionales. "Podríamos decir que **hemos transformado parte del desarrollo en un diálogo entre los desarrolladores y el motor de sugerencias, que son complementarios"**, señala Cetina.

"Los humanos somos buenos con la creatividad, pero no tanto explorando grandes cantidades de datos –precisa–. En cambio, en el motor es al revés. Nuestro trabajo combina lo mejor de los dos mundos. De este modo obtenemos sugerencias que llevan la creatividad del desarrollador a lugares que no había explorado o ni siquiera imaginado".

Así ocurrió con Kromaia, donde una de las peculiaridades del juego es que los enemigos finales son auténticos gigantes. "Los enemigos finales hechos a mano por los desarrolladores, que se inspiraron en dioses mitológicos, se utilizaron como ejemplos para el motor de sugerencias", explica. Y **el motor propuso variantes de esos enemigos que funcionaban igual de bien. Pero "curiosamente, el motor también propuso que una parte del escenario podría transformarse en un enemigo final gigante** –destaca–. Fue una idea muy original que dio muy buen resultado y muestra cómo este trabajo lleva a explorar nuevas ideas".

La biología como inspiración

El equipo de Carlos Cetina en la USJ lleva nueve años trabajando en la intersección entre inteligencia computacional y modelado conceptual. Este motor de sugerencias está inspirado en la biología. "Nuestra 'reproducción' del contenido de los videojuegos –explica– está inspirada en las ideas de cruce y mutación. **Los contenidos se cruzan entre ellos, con el fin de obtener nuevo contenido que combine los mejores rasgos de sus padres.** También mutamos el contenido con la esperanza de que la mutación ayude a mejorarlo". Para guiar la evolución del contenido, el ordenador utiliza como ejemplo el material creado previamente por los desarrolladores, simula cómo se comporta el nuevo contenido y lo compara con el original. Así se asegura de que el resultado es comparable al creado por los desarrolladores.

-Ir al suplemento **Tercer Milenio**

Apúntate y recibe cada semana en tu correo la newsletter de Tercer Milenio

MÁS INFORMACIÓN |

Nintendo se alía con Niantic para crear juegos de realidad aumentada

Los vikingos sacuden el mundo del videojuego con la realista 'Valheim'

Conforme a los criterios de The Trust Project Mas información

Etiquetas

IAF INSTITUTO ARAGONES DE FOMENTO
Cámara Zaragoza
Lugar:
Cámara de Zaragoza

DESTACADO |

Qué es el síndrome de Guillain-Barré vinculado a la vacuna de Janssen

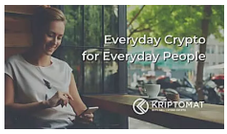
HERALDO.ES

Tecnología | Universidad San Jorge | Videojuegos | Tercer Milenio

CONTENIDO PATROCINADO | recomendado por Taboola

Este hombre invirtió 15.000 dólares en Bitcoin CFD. Ahora...
T1Markets

Fotos tomadas segundos antes del desastre
Dailyforest



Bitcoin para principiantes: lo que necesita saber
Kriptomat

Este juego de moda es adictivo
Forge of Empires - Juega gratis online

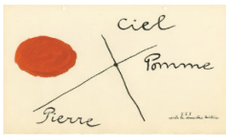
Bébalo cada mañana y perderás esta barriga enorme
FatFix

El actor Ed O'Neill posó con una fan y no se dio cuenta de quién...
Loansocieties

Jorge Garcia bajó de peso y luce más hermoso que nunca
Game Of Glam

Tu hogar sí lo merece
AXA

A un solo clic del BMW Serie 2 Gran Coupé, ahora con...
BMW



¿Sabes quién pintó este cuadro?
BLUEMEDIA STUDIO

"Se necesita personal cualificado en ciberseguridad"
BLUEMEDIA STUDIO

Un proyecto para maridar Aragón
BLUEMEDIA STUDIO

"La inmediatez del teletrabajo hizo que muchas organizaciones fueran vulnerables a los ciberataques"
BLUEMEDIA STUDIO

Mercadona pone en marcha el nuevo bloque logístico de Zaragoza tras invertir 45 millones de euros
HERALDO.ES

Claves del teletrabajo: qué incluir en el contrato, quién se puede negar y cómo se paga
HERALDO.ES

El Boeing que hará de escenario en el Monegros Desert Festival parte de Teruel
HERALDO.ES

Borat contra el cannabis: la denuncia de Sacha Baron Cohen
CINEMANÍA

Pablo Urdangarin ficha por el Barça B de balonmano
20MINUTOS.ES

COMENTARIOS |

Debes estar registrado para poder visualizar los comentarios

Regístrate gratis | Iniciar sesión

Muere atropellado el segundo ciclista en menos de un mes en una autovía de Zaragoza

El joven, todavía sin identificar, fue arrollado en la A-23 en Longares. Circulaba de noche y sin luces e invadió la calzada.

NOTICIA
ALFREDO MALUENDA

Punto de la A-23 en el que la víctima, que tenía unos 20 años, fue arrollada por un camión.

Francisco Jiménez

Un ciclista de unos veinte años murió atropellado a las 0.55 de este jueves en la autovía A-23 cuando atravesaba en el término municipal de **Longares**, aunque ya cerca del casco urbano de **Cariñena**, en dirección a **Teruel**. El joven, que según los forenses tenía "entre 17 y 23 años", **habría abandonado el arcén e invadido el carril por el que en ese momento circulaba un vehículo articulado**, tal y como apuntan las primeras pesquisas de la **Guardia Civil**. El conductor del camión -que posteriormente avisó del suceso a la centralita de la Benemérita- no habría tenido margen de maniobra y arrolló al ciclista, que al parecer marchaba sobre una bici de montaña y no portaba chaleco reflectante ni luces. La identidad del muerto no había trascendido al cierre de esta edición, aunque fuentes del caso indicaron que se trata de un **ciudadano de origen magrebí**. En cualquier caso, en el momento del accidente, que ocurrió en el punto kilométrico240,6, no portaba ningún tipo de documento.

Se trata del segundo ciclista joven que pierde la vida en menos de un mes en una autovía en la provincia de Zaragoza. **El pasado 20 de junio, otro chaval, en aquel caso de solo 15 años, falleció arrollado por una furgoneta cuando circulaba de madrugada por la A-68, en el barrio rural de La Cartuja**. Ni el adolescente ni ninguno de los amigos que lo acompañaban portaban prendas reflectantes. Las circunstancias de los dos casos son a priori muy parecidas y se corresponden con **sendas imprudencias por parte de los ciclistas.**

Hasta el lugar, en el que esperaba el automovilista -que resultó ileso-, se desplazó una patrulla de la Guardia Civil que desvió la circulación mientras se retiraba el cadáver y se practicaban las investigaciones propias de un accidente. En la calzada **no quedaron frenazos ni restos materiales.**

MÁS INFORMACIÓN

Bomberos de la DPZ vigilan que el incendio de la cooperativa de Tauste no se propague

La Guardia Civil de Teruel desarticula una red dedicada a estafas bancarias

Las diligencias relativas al atropello, indicaron fuentes de la investigación, quedaron judicializadas desde última hora de la mañana. En cualquier caso, no se detuvo al conductor ya que "a priori, **no se aprecia culpabilidad ni en el propio atropello ni en sus actos posteriores**", ya que no abandonó el lugar.

Sorpresa en el pueblo

La muerte del jovén generó **cierta inquietud** en el municipio en Longares, pero también en otros enclaves del entorno como Cariñena, Muel, Alfamén o Mezalocha. Al no haber trascendido la identidad del joven fallecido, los alcaldes de la zona se movilizaron para tratar de enterarse si se trataba de un vecino de alguna de las localidades o de un chaval

AQUÍ CERCA

Aluminios Hecmer
Carpintería de aluminio - Zaragoza
615 573 663

Zapato Carrilé
Zapatería infantil - Zaragoza
976 221 971 - 626 428 002

Daniel S. Llorente Abogado
Abogado - Zaragoza
653 066 159

anuncios locales por

que estaba de paso. La labor resultó infructuosa, según indicó Sergio Ortiz, regidor de Cariñena, aunque la rumorología se disparó en todos los municipios. Pasadas unas horas, se certificó que **nadie echaba en falta a un joven de las características del fallecido.**

MÁS INFORMACIÓN |

La Guardia Civil apunta a que el ciclista de fallecido en Longares invadió el carril y el camión no pudo evitar el atropello

Muere un joven de 18 años con al menos cuatro puñaladas en un túnel del Retiro

"Se debe usar la vía alternativa siempre que la haya"

El reglamento general de la **DGT** señala que los ciclistas **tienen prohibido circular en cualquiera de los casos por autopistas**. En las autovías cabe el matiz. No obstante, los conductores mayores de 14 años pueden marchar por los arcenes, salvo que una señal lo prohíba por razones justificadas de seguridad vial, en cuyo caso, un panel indicará un itinerario alternativo. Este consejo es el que no duda en repetir Luis Marquina, presidente de la Federación Aragonesa de Ciclismo: "Hay que utilizar las vías alternativas siempre que las haya, ya sea una carretera nacional o un camino que una dos pueblos, aunque sea de tierra".

ADVERTISING

Elder Scrolls V: Skyrim

CEX - Sponsored

Consíguelo...

Marquina, quien recuerda que "**todo lo que sea alejarse de las vías más rápidas es bueno**", sostiene que "el reglamento de circulación exige llevar, por la noche, chaleco reflectante y luces", unos elementos que no portaba el fallecido.

Desde la Federación recomiendan "potenciar la educación vial, también en las escuelas", e instan a las instituciones a "multiplicar la seguridad en las carreteras, a crear arcenes anchos y mantenerlos limpios y a mejorar la señalización".

MÁS INFORMACIÓN |

Dos heridas leves en la colisión de tres vehículos en la carretera de Castellón

Cuatro muertos y un desaparecido en Canadá al desplomarse una grúa

Conforme a los criterios de The Trust Project Mas información

Etiquetas

Longares | Zaragoza | Sucesos | Accidentes de tráfico | Ciclismo | DGT | Infraestructuras

CONTENIDO PATROCINADO | recomendado por Taboola

Un método simple para eliminar la grasa del vientre y de los...
nootric.club

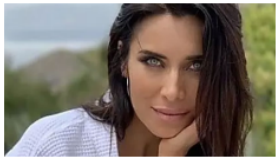
¿Qué pasaría si hubieras invertido $1K en Netflix hace u...
eToro

Los ascensores de escaleras pueden ser un sueño hecho...
Salvaescaleras | Enlaces Publicitarios

Vea quién es la pareja de Pep Guardiola hoy
Locksmith of Hearts

Zaragoza: Sus paneles solares pagados por la región si vive e...
Energía más barata

Robos en España: se evitan así. Aquí está el nuevo sistema...
Sistema de alarma



La esposa de Sergio Ramos es probablemente la mujer más...
Crowdy Fan

Famosos que son pareja pero nadie lo sabía
Free Hub

La forma más sencilla y rápida de obtener un rendimiento del...
T1Markets

COMENTARIOS |

Debes estar registrado para poder visualizar los comentarios

Regístrate gratis | Iniciar sesión

HENNEO

© HERALDO DE ARAGON EDITORA, S.L.U.
Teléfono 976 765 000 / - Pº. Independencia, 29, 50001 Zaragoza - CIF: B99288763 - Inscrita en el Registro Mercantil de Zaragoza al Tomo 3796, Libro 0, Folio 177, Sección 8, Hoja Z-50564
Queda prohibida toda reproducción sin permiso escrito de la empresa a los efectos del artículo 32.1, párrafo segundo, de la Ley de Propiedad Intelectual

Pº Independencia, 29, 50001 Zaragoza
Teléfono 976 765 000